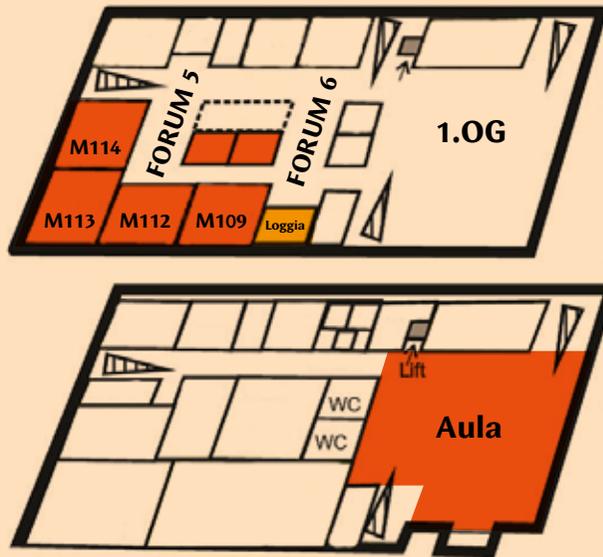


VERANSTALTUNGORT

Gymnasium Hilpoltstein - Haus Mendel
Patersholzer Weg 19,
91161 Hilpoltstein



Aula im Erdgeschoss

Begrüßung und Eröffnung

Impulsreferat: „Wie kann Digitalisierung an Schulen gelingen? – Gestaltung von Veränderungsprozessen“, *Dr. Wilfried Brehm*

Aus der Praxis: „Moderne Medien im Unterricht: Beispiele aus der Medienreferenzschule Georgensgmünd“, *Thomas Moeck*

Forum 5 und 6 im 1. Obergeschoss

Praxisforen: Besuchen Sie 16 Medienexperten an ihren Ständen und profitieren Sie von praxisrelevanten Lösungen. Nähere Informationen zu den Angeboten finden Sie im Innenteil dieses Faltblattes.

Loggia im 1. Obergeschoss

Verpflegung: Stärken Sie sich mit Speisen und Getränken für die „Kaffeehausgespräche“.

2. KUNST- UND KULTURBÖRSE

Das Thema **Medien und die Veränderungen**, die in einer digitalisierten Welt auf die Gesellschaft zukommen, sind auch für die Schule von zentraler Bedeutung. Parallel zu den Medienkonzepten, die in den Schulen entstehen, bringt der Arbeitskreis kulturelle Bildung im Landkreis Roth Medienschaffende und Lehrkräfte in dieser Projektbörse zusammen.

Ein Experte von „außen“ kann motivieren und bringt mit seinem Wissen und Können neue Impulse in den Schulalltag.

Profitieren Sie von praxisrelevanten Lösungen und tauschen Sie sich intensiv mit Ihren Kollegen und den Referenten aus. Wir wünschen uns, dass sich aus den Gesprächen konkrete Projekte entwickeln, die das Schulleben bereichern und wichtige Kompetenzen und Werte bei den Schülerinnen und Schülern fördern.

PROGRAMM

- 14:00 Uhr Begrüßung und Eröffnung
Impulsreferat: „Wie kann Digitalisierung an Schulen gelingen? – Gestaltung von Veränderungsprozessen“, *Dr. Wilfried Brehm*
- 14:30 Uhr **„Praxisforen“** – finden Sie anwendbare Lösungen für Ihren Schulalltag.
- 16:00 Uhr **„Kaffeehausgespräche“** – Networking in ungezwungener Atmosphäre an den Ständen.
- 16:30 Uhr **Aus der Praxis:** „Moderne Medien im Unterricht: Beispiele aus der Medienreferenzschule Georgensgmünd“, *Thomas Moeck*

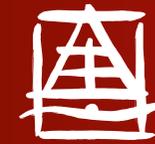
**Bitte melden Sie sich bis zum
18. April 2018 an.**

Information und Anmeldung bei:

Landratsamt Roth
Bildungsregion Landkreis Roth
Michael Buchholz

Telefon: 09171 81-1307
E-Mail: bildungsregion@landratsamt-roth.de

Quelle Fotos und Illustrationen www.pixabay.com



LANDKREIS
ROTH



2. KUNST- UND KULTURBÖRSE

ZUKUNFT MEDIEN UND DIGITALISIERUNG AN SCHULEN

Freitag, 20. April 2018, 14:00 bis 17:00 Uhr
Gymnasium Hilpoltstein - Haus Mendel,
Patersholzer Weg 19,
91161 Hilpoltstein

Eine Veranstaltung der Bildungsregion
Landkreis Roth, Arbeitskreis „Kulturelle Bildung“



2. KUNST- UND KULTURBÖRSE

Zukunft Medien und Digitalisierung an Schulen –
Medienbildung trifft Lehrer*innenbildung

14:00 – Impulsreferat:

Wie kann Digitalisierung an Schulen gelingen?
Gestaltung von Veränderungsprozessen. Diskussion des
digitalen Mehrwerts.

Dr. Wilfried Brehm, Schulleiter Mittelschule Zirndorf,
Netzwerkschule des bundesweiten Schulversuchs „bildung.
digital“, www.mittelschule.zirndorf.de

14:30 – Praxisforen:

Besuchen Sie die Medienexperten an ihren Ständen und
profitieren Sie von praxisrelevanten Lösungen.

Programmieren und Lern-Apps selbst ausprobieren A1

mit zur Verfügung gestellten Tablets/Pads
Stefan Schaller, Medienpädagogischer-informationstechni-
scher Berater (MIB) für Grundschulen, Schulstelle: Stephani
Mittelschule Gunzenhausen, www.mib-wug.de

Wie kann der MIB die Schulentwicklung unterstützen A2

und in der Eltern- und Erziehungsbera-
tung im Bereich neue Medien einen Beitrag leisten?
Susanne Steiner, MIB für Realschulen in Mittelfranken,
Schulstelle: Staatliche Realschule Feucht, www.rs-feucht.de

Lernen im virtuellen Klassenzimmer A3

(z.B. Virtueller Krankenhausunterricht), Schülerfirma:
Lernsoftware programmieren - Projektorientiertes Arbeiten
mit dem Computer.

Johannes Schiller, MIB für Förderschulen in Mittelfranken,
Schulstelle: Schule für Kranke Nürnberg-Fürth,
www.medienpaedagogik-bayern.de/node/3

Augmented- und Virtual-Reality: A4

Anwendungsszenarien aus verschiedenen Unterrichtsfä-
chern selbst ausprobieren und mit den Autoren diskutieren.
Thomas Zapf, MIB für Gymnasien in Mittelfranken, Schulstel-
le: Ohm-Gymnasium Erlangen, www.ohm-gymnasium.de

Medienprojekt „Mobil im Museum“ B1

– wenn das Museum zum Drehort wird. Jugendliche produ-
zieren eigene Filme im Museum mit Smartphones und Tablets.
Kerstin Bienert, Museumsleiterin Museen Burg Abenberg,
www.museen-abenberg.de

Einsatz von Apps und Musik-Software am I-Pad für den Musikunterricht: B2

Wie kann Musikunterricht unter Zuhilfenahme von digitalen
Medien gelingen?

Michael Stahl, Leiter Musikwerkstatt Pianissimo,
www.musikwerkstatt-pianissimo.de

Digitales Storytelling – erzählen und agieren B3

in und für soziale Netzwerke. Newsgames - Datenjournalis-
mus in Videospieldform, multimediale Aufbereitung (Audio,
Video, Online).

Viola Bernlocher, Journalistin Nürnberger Nachrichten,
FotografIn, www.violabernlocher.de – **Henry Lai**, Journalist
Bayerischer Rundfunk, Webentwickler www.henry-lai.de

Erlernen und intensivieren eines verant- wortungsbewussten und medienethisch-reflexiven Umgangs B4

mit digitalen Medien zur Förderung digitaler Kompetenz.

Heinrike Paulus M.A., Journalistin und Medienpädagogin

Was Kinder an Videospiele fasziniert: B5

Grundlagenwissen um mit Kindern und Jugendlichen in
Dialog zum Thema Videospiele treten können.

Jens Fissenewert, Pädagoge, Referent für Bewegungskünste,
www.ratgeber-videospiele.de

Medienpädagogische Filmprojekte B6

für Schüler ab 7 Jahren. Video-Fortbildung für Lehrer.
Videoberatung für Schultheaterstücke.

Andres Müller, Regie, Filmproduktion, Medienpädagogik,
Paula-Maurer-Preisträger 2017

mBots im Unterrichtseinsatz: Arbeiten in B7

einer 1:1-iPad-Klasse, schnelle und einfache digitale Werk-
zeuge für den Unterricht, werden praktisch vorgestellt.

Udo Kratzer, Lehrer, Mittelschule Zirndorf – Medien-
referenzschule, www.mittelschule.zirndorf.de

„Geocaching“ – ein mediengestütztes Angebot für C1

Kinder und Jugendliche, sich aktiv in der Natur zu bewegen
und sich gleichzeitig mit Naturschutz auseinander zu setzen.
Rebecca Lehmköster, Bildungsreferentin Umweltbildung,
LBV Umweltstation Rothsee, www.rothsee.lbv.de

Gamesdesign C2

– ein Computerspiel selbst programmieren mit Kodu.

Legoroboter

– bauen und programmieren.

Comic Life

– Bildergeschichten entwickeln und visualisieren.

Stefanie König, Jugendpflegerin, Kreisjugendring Roth,
www.kjr-roth.de

Der „Medienführerschein Bayern“ C3

– unterstützt Lehrkräfte bei der altersgerechten Stärkung
von Medienkompetenz im Unterricht.

Lina Renken, Projektkoordination Medienführerschein
Bayern, Stiftung Medienpädagogik Bayern, c/o Bayerische
Landeszentrale für neue Medien,
www.stiftung-medienpaedagogik-bayern.de

Pixelbilder & Geheimbotschaften C4

– entdecken Sie regelmäßige Abfolgen im Alltag.
Anregungen, um Kinder für Informatik zu begeistern, mit
und ohne Computer.

Kerstin Lesche, Projektkoordination „Haus der kleinen
Forscher“, Industrie- und Handelskammer Nürnberg,
www.ihk-nuernberg.de

16:30 – Aus der Praxis:

Moderne Medien im Unterricht: Beispiele aus der Medienre-
ferenzschule Georgensgmünd

Thomas Moeck, Lehrer Dr.-Mehler-Schule Georgensgmünd,
www.dr-mehler-schule.de